

## Problem 25 ve çözümü

7/6/2017'de Adana Briç Spor Kulübündeki lehman maçında gelen aşağıdaki eli Kürşat Özşahin "Noname Bridge Teams - Facebook" grubunda paylaşmıştı. Bu ilginç el için teşekkürler.

♠QT9 ♥KQ9852 ♦7 ♣543
Kuzey
Deklaran
♠A3 ♥A643 ♦AKT ♣AKQ2

Güney'den 7♥, atak: ♥J.

İkinci ♥'e Batı ♠ atar.

♣'ten dört löve geliyorsa sorun yok, ama ♣ partaj değilse skuiz peşinde koşmak şart.

Sizce skuiz şansı en yüksek oyun tarzı hangisi?

(Analizi ve açıklamaları sadeleştirmek için original ♣ markaları en küçüklerle değiştirilmiştir.)

Bu el "Noname" grubunda konuşulurken (Ender Özcan ve Sedat Demirbilek tarafından detaylandırılan) iki oyun ön plana çıktı.

♠Q ♥K ♦ ♣5
Kuzey
Deklaran
♠ ♥ ♦T ♣Q2

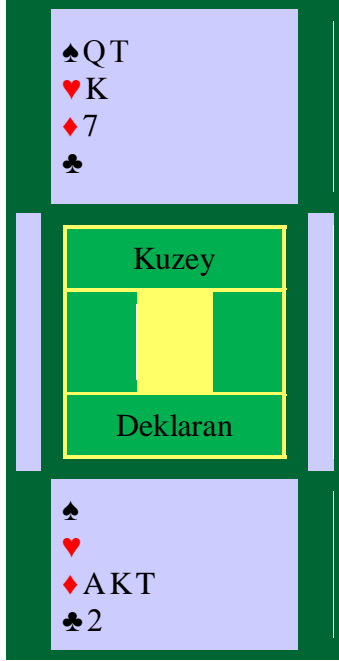
**OYUN1:** ♣A, ♣K, ♠A, ♦A ve ♦K'yı tahsil edip, bir tane kalana kadar kozları çekmek ve son üç karta yandaki gibi girmek.

Yerdeki son ♥'ü oynar ve (eğer sağ olduğu görülüyorsa) elden ♦T atarız.

Bu oyun şu iki durumda başarıya ulaşır:

(1) ♣'i kesen rakipte ♠K varsa skuiz olur. (♦QJ de aynı elde ise üç renkten skuiz olduğu için, bir önceki lövede skuiz başarıya ulaşmıştı.)

(2) ♠K Batı'da ise, Doğu'da en az dört ♣ ve ♦QJ varken ♣♦ skuizi olur.



**OYUN2:** ♠A, ♣A, ♣K ve ♣Q'ını tahsil edip, bir tane kalana kadar kozları çekeriz. Son dört karta yandaki gibi gireriz.

Yerdeki son ♥'ü oynar ve (eğer sağ olduğu görülüyorsa) elden ♣2 atarız.

Bu oyun şu durumlarda başarıya ulaşır:

- (1) ♣'i Doğu kestiye, ♠K Batı'da iken "çifte skuiz" gerçekleşir; kimse ♦ tutamaz.
- (2) ♣'i Doğu kestiye, ♠K ve ♦QJ Doğu'da iken üç renkten skuiz olur.
- (3) ♣'i Batı kestiye, ♠K ve ♦QJ Doğu'da iken ♠♦ skuizi olur.
- (4) ♣'i Batı kestiye, ♠K ve ♦QJ Batı'da iken üç renkten skuiz olur.

Hangi oyunu seçtiniz?

Önce, ♣'lerin 4-2 ve 2-4 DAĞILIMI için bu iki oyunu karşılaştıralım.

*Batı'da tek, Doğu'da iki tane ♥ varken (yani Batı'da 12, Doğu'da 11 boş yer varken), Batı'da dört tane ♣ olma olasılığı %27,0; Doğu'da dört ♣ olma olasılığı ise %21,6.*

**OYUN1:** Başarı koşulları: (1) ♣'i kesen rakipte ♠K olacak. (2) ♣'i Doğu keserken, ♠K Batı'da, ♦QJ Doğu'da olacak.

Batı'da dört ♣ varken (Batı'da 8, Doğu'da 9 boş yer var), ♠K'nın Batı'da olma olasılığı %47,1. Sonuç =  $47,1 \times 0,27 = \%12,7$ .

Doğu'da dört ♣ varken (Batı'da 10, Doğu'da 7 boş yer var), ♠K'nın Doğu'da olma olasılığı %41,2. Sonuç =  $41,2 \times 0,216 = \%8,9$ .

Doğu'da dört ♣ varken (Batı'da 10, Doğu'da 7 boş yer var), ♠K'nın Batı'da, ♦QJ'nin Doğu'da olma olasılığı %10,3. Sonuç =  $10,3 \times 0,216 = \%2,2$ .

**4-2 veya 2-4 ♣ dağılımı için OYUN1'in başarı şansı =  $12,7 + 8,9 + 2,2 = \%23,8$ .**

**OYUN2:** Başarı koşulları: (1) Doğu'da dört ♣ varken ♠K Batı'da olacak. (2) Doğu'da dört ♣ varken, ♠K ve ♦QJ Doğu'da olacak. (3) Batı'da dört ♣ varken ♠K ve ♦QJ Doğu'da olacak. (4) Batı'da dört ♣ varken ♠K ve ♦QJ Batı'da olacak.

Doğu'da dört ♣ varken (Batı'da 10, Doğu'da 7 boş yer var), ♠K'nın Batı'da olma olasılığı %58,8. Doğu'da dört ♣ varken ♠K ve ♦QJ'nin Doğu'da olma olasılığı %5,2. Bu ikisinin toplamı olan 64,0'ü Doğu'da dört ♣ olma olasılığı (%21,6) ile çarparsak %13,8 çıkar.

Batı'da dört ♣ varken (Batı'da 8, Doğu'da 9 boş yer var), ♠K ve ♦QJ'nin Doğu'da olma olasılığı %12,4. Batı'da dört ♣ varken ♠K ve ♦QJ'nin Batı'da olma olasılığı %8,2. Bu ikisinin toplamı olan 20,6'yı Batı'da dört ♣ olma olasılığı (27,0) ile çarparsak %5,6 çıkar.

**4-2 veya 2-4 ♣ dağılımı için OYUN2'nin başarı şansı = 13,8 + 5,6 = %19,4.**

♣'lerin 4-2 ve 2-4 dağılımı için OYUN1 daha iyi.

Buraya kadar sadece 4-2 ve 2-4 ♣ dağılımını dikkate aldık. ♣'ler 5-1 veya 1-5 dağılmışsa ikinci büyük ♣'i çektiğimizde ♣'i kimin kestğini göreceğiz; buna göre oyun tarzını belirlemenin faydası var mı?

### **♣'lerin 5-1 ve 1-5 DAĞILIMI için**

*Batı'da tek, Doğu'da iki tane ♥ varken (yani Batı'da 12, Doğu'da 11 boş yer varken), Batı'da beş tane ♣ olma olasılığı %8,6; Doğu'da beş ♣ olma olasılığı ise %5,5.*

**Batı'da beş ♣ varken:** (Batı'da 7, Doğu'da 10 boş yer olur.)

OYUN1'in kazanması için ♠K Batı'da olmalı; bunun olasılığı %41,2.

**OYUN1'in şansı = 41,2 x 0,086 = %3,5.**

OYUN2'nin kazanması için, ♠K ve ♦QJ (üçü birden) ya Doğu'da ya da Batı'da olmalı. ♠K ve ♦QJ'nin Doğu'da olma olasılığı %17,6, Batı'da olma olasılığı ise %5,2.

OYUN2'nin şansı = (17,6 + 5,2) x 0,086 = %2,0.

**Doğu'da beş ♣ varken:** (Batı'da 11, Doğu'da 6 boş yer olur.)

OYUN1'in kazanması için, ♠K Doğu'da olmalı veya ♠K Batı'da iken ♦QJ Doğu'da olmalı. ♠K'nın Doğu'da olma ihtimali %35,3; ♠K'nın Batı'da, ♦QJ'nin Doğu'da olma ihtimali ise %8,1. OYUN1'in şansı = (35,3 + 8,1) x 0,055 = %2,4.

OYUN2'nin kazanması için, ♠K Batı'da olmalı veya ♠K ve ♦QJ Doğu'da olmalı. ♠K'nın Batı'da olma ihtimali %64,7; ♠K ve ♦QJ'nin Doğu'da olma ihtimali ise %2,9.

**OYUN2'nin şansı = (64,7 + 2,9) x 0,055 = %3,7.**

O halde, Batı'da beş ♣ varken OYUN1, Doğu'da beş ♣ varken OYUN2 daha iyi.

### **SONUÇ:**

**İki tur ♣'e uyulursa OYUN1,  
Batı'da beş ♣ çıkarsa OYUN1,  
Doğu'da beş ♣ çıkarsa OYUN2,**

**yani bu KOMBİNE-OYUN en yüksek olasılığı sunuyor.**

Son olarak, bu oyunların toplam başarı olasılıklarını da ekleyeyim.

OYUN1:

♣'ler 3-3 iken = %36,0 (\*)  
♣'ler 4-2 iken = %12,7  
♣'ler 2-4 iken = 8,9 + 2,2 = %11,1  
♣'ler 5-1 iken = %3,5  
♣'ler 1-5 iken = %2,4  
TOPLAM = %65,7

OYUN2:

♣'ler 3-3 iken = %36,0 (\*)  
♣'ler 4-2 iken = %5,6  
♣'ler 2-4 iken = %13,8  
♣'ler 5-1 iken = %2,0  
♣'ler 1-5 iken = %3,7  
TOPLAM = %61,1

KOMBİNE-OYUN'un OYUN1'den tek farkı ikinci ♣'e Batı uymazsa (yani ♣'ler 1-5 iken) üçüncü ♣'i de çekerek OYUN2'yi benimsemiş taktiği. Bu, %1,3 kadar kazanç getirdiği için KOMBİNE-OYUN'un toplam başarı şansı  $65,7 + 1,3 = \%67$  olur.

(\*) 3-3 ♣ niye %35,5 değil de %36? Çünkü Batı'ya 12 Doğu'ya 11 boş yer verdik. Sadece, Doğu'da ve Batı'da 13'er boş yer olunca, altı tane ♣'in 3-3 dağılımı %35,5 olur. Ayrıca, ♠K'nın yanlış elde tek olduğu ve ♦QJ'nin yanlış elde iki parça olduğu durumlar ve 6-0 ya da 0-6 ♣ dağılımı hesaba dahil edilmemiştir.

NOTLAR:

- (1) Ender Özcan "Noname" briç grubunda bu oyunu önermişti.
- (2) Boş yerlere dayalı olasılık hesapları Theodore Triandaphyllopoulos'un briç sitesindeki "calculator" kullanılarak yapılmıştır.

	♠QT9 ♥KQ9852 ♦7 ♣875	
♠K7642 ♥J ♦QJ954 ♣63	Kuzey	♠J85 ♥T7 ♦8632 ♣JT42
	Deklaran	
	♠A3 ♥A643 ♦AKT ♣AKQ9	

Yanda verilen orijinal dağılımda OYUN2 kazanıyor.

♦ onör atağına, ♣'ten çift empas atmamak kaydıyla, "Deep Finesse" bile 7♥ yapamadı.